

	Le lavage par imprégnation	
	Ne pas compléter - Entité	PROJET

I – PERSONNELS CONCERNES

Tout personnel habilité à réaliser cet entretien.

II - HISTORIQUE DES MODIFICATIONS

Révision triennale.

III – PERSONNES A L'INITIATIVE

Direction des Achats de la Logistique et du Patrimoine - Service de prévention du risque infectieux

IV - OBJECTIFS

Permet d'obtenir une propreté visuelle et une propreté microbiologique en réduisant le nombre de micro-organismes présent sur les sols.

V – MATERIEL - PRODUIT

- Détergent
- Détergent-Désinfectant de Surface (DDS)
- Système de lavage des sols + franges
- Gants à usage unique
- Pichet gradué
- Chariot de Bionettoyage type « imprégnation »
- Panneaux signalétiques
- Produit Hydroalcoolique

VI - TECHNIQUE

- Préparer la solution détergente ou détergente-désinfectante et le nombre de franges nécessaire
- Mettre les franges dans le bac de manière adaptée
- Positionner la grille
- Verser la solution quantifiée sur les franges afin qu'elles s'imprègnent
- Prendre une frange, la mettre au sol et positionner le balai
- Nettoyer la pièce avec la technique « à la Godille » ou « au Poussée » (cf : méthode), comme le balayage humide
- Récupère les « petits détritres » restant avec la frange et la pelle
- Positionner le panneau signalétique dans la zone concernée



Matériels nécessaires.



Franges empilées de manière adaptée.



Solution versée sur la grille, attendre quelques minutes que les franges soient imprégnées.

VII – ENTRETIEN QUOTIDIEN

- L'entretien de l'ensemble du matériel de bionettoyage est à la charge du personnel utilisateur après chaque utilisation.

Pour le CHR : envoyer les franges à la blanchisserie dans un filet au nom du service dans un textile blanc (cf : circuit du matériel de bionettoyage : FT essuyage humide)

Pour le Titulaire : le traitement du matériel de bionettoyage sera à sa charge

Ne pas compléter Ne pas compléter	Ne pas compléter Ne pas compléter	Ne pas compléter Ne pas compléter	Version N° version	Page 1/1
			Applicable à partir du Date	